



## **Yabancılara Türkçe Öğretiminde Kolaylık Sağlayacak Bilgisayar veya Mobil Cihazlar için Oyun Yazılımı Yarışması**

### **Teknik Şartname**

#### **A) KONU**

Herkesin katılabileceği “Yabancılara Türkçe öğretiminde kolaylık sağlayacak bilgisayar veya mobil cihazlar için oyun yazılımı yarışması” düzenlenecektir.

#### **B) HEDEF ve KAPSAM**

Türkçe öğretiminde uygulanan yöntemleri veya farklı bir öğretim metodunu bilgi teknolojileriyle destekleyerek, yabancıların Türkçeyi hızlı ve eğlenceli bir şekilde öğrenmelerini sağlayacak bir oyun yazılımı geliştirmektir.

#### **C) KATILIM ŞARTLARI**

1. Yarışmaya herkes başvurabilir.
2. Oyun yazılımı farklı ülkelerden gelen yabancılar tarafından kullanılacağından Türkçe ve İngilizce dil desteği mutlaka olmalıdır.
3. Geliştirilen oyun yazılımının kodları içinde gizlenmiş virüs, casus yazılım, zararlı kod vb. nitelikte bulunabilecek tüm unsurlardan kaynaklanabilecek problemler ve yasal yükümlülükler oyun yazılımını geliştiren kişi ya da kişilere aittir.
4. Geliştirilen oyun yazılımının kodları ve arayüzleri dahil hiçbir yerinde yazılımı hazırlayan kişi ya da kişilere ait bilgiler bulunmayacaktır.
5. Yazılımlar rumuzlu olarak doldurulan başvuru formu ve oyun yazılımını içeren CD/DVD ile yarışma adresine ilan edilen son başvuru tarihi ve saatinden önce kargo yada posta ile ulaştırılacaktır. Zamanında ulaşmayan başvurular dikkate alınmayacaktır.
6. Geliştirilen oyun yazılımının son kullanıcı tarafından direkt çalıştırılabilir olması gerekmektedir. Seçici kurul üyelerinin yazılımı çalıştırarak değerlendirmesi aşamasında eğer yarışma seçici kurulu yazılımın çok özel donanımlar gerektirdiği kanaatine varır ve gerekli görürse yazılımı geliştiren kişi ya da kişilerin uygulamayı çalıştırdıkları donanımları bizzat getirmelerini ve uygulamayı çalıştırmalarını isteyebilir. Seçici kurul gerektiğinde ise zorlu süreçler gerektiren uygulamaları direkt olarak eleme hakkına sahiptir. Bu nedenle oyun yazılım geliştiricileri oyunun

çalışması ile ilgili her türlü bilgi, belge, uygulama ve yardımcı programı başvuru evrakıyla birlikte göndermelidir.

7. Katılımcılar yazılımın açıklamasını, işlevi hakkında anahtar noktaları, kodlarının nasıl çalıştığı ve desteklediği platformları belirtmesi gereklidir. Yazılım geliştirilirken kullanılan yazılım geliştirme süreci veya varsa referans alınan süreç modeli belirtilmelidir.

8. Yazılımın kullanımının kolay olması ve bir yardım dosyasının bulunması önemlidir.

9. Uygulamanın sorunu çözen, üretken ve eğlenceli bir yapısının olması önemlidir.

10. Yarışmaya, bireysel veya en fazla beş kişiden oluşan grup halinde başvuru yapılabilir.

11. Katılımcılar yarışmaya mobil cihazlar için oyun yazılımı veya bilgisayar için oyun yazılımı alanlarından sadece birinde başvuru yapabilir. Bireysel katılımcı, grup üyeleri veya gruplar sadece bir alanda tek başvuru yapabilir. Birden fazla başvuru yaptıkları tespit edilenler yarışma öncesinde veya sonrasında diskalifiye edilirler kazandıkları ödül varsa yasal faizleriyle birlikte geri öderler.

12. Katılımcılar üçüncü açık kaynak kütüphaneleri ve/veya uygulama kodu kullanırlarsa,

ilgili üçüncü kaynağın lisans şartlarına uygunluğu kendi yükümlülüğündedir.

13. Her türlü değerlendirme yetkisi yarışma seçici kuruluna aittir. Yarışma seçici kurulu yaptığı değerlendirme konusunda hiçbir kişi, grup, kurum ya da kuruluşa bilgi ve açıklama vermek zorunda değildir.

13. Yazılımda "Telif hakkı Süleyman Demirel Üniversitesi 'ne aittir" ifadesinin yer alması gerekmektedir.

14. Tüm yarışmacılar iş bu yarışma teknik şartnamesinin tüm koşullarını yarışmaya başvurduğu andan itibaren kabul ve taahhüt etmiştir.

#### D) YARIŞMADA DEĞERLENDİRMEYE ALINMAYACAK YAZILIMLAR

- Herhangi bir içeriği müstahcen, aşağılayıcı, kötüyeyici ve iftira edici olan yazılımlar,
- Daha önce herhangi bir yarışmaya katılan ya da herhangi bir yerde yayımlanmış yazılımlar,
- Telif hakkı, marka, gizlilik, tanıtım, herhangi bir kişi veya kurumun diğer fikri haklarını ihlal ettiği tespit edilen yazılımlar,
- Başvuru tarihinden sonra teslim edilen yazılımlar.

#### E) YERİ

Süleyman Demirel Üniversitesi Türk Dili Bölümü Sekreterliği Ertokuşbey Derslikleri Doğu Yerleşkesi/ISPARTA

#### F) BAŞVURU EVRAKI VE YAZILIMLARIN TESLİM TARİHİ VE YERİ

Eserler 25 Nisan 2013 tarihine kadar Süleyman Demirel Üniversitesi Türk Dili Bölümü Sekreterliği Ertokuşbey Derslikleri Doğu Yerleşkesi/ISPARTA adresine posta veya kargo yoluyla ulaştırılacaktır. Posta veya kargodaki gecikmeler dikkate alınmayacaktır. Yarışma için gönderilen başvuru evrakı üzerindeki rumuz Üniversitemiz web sayfasında yer alan bahar şenlikleri linkinden duyurulacaktır.

#### H) SEÇİCİ KURUL ÜYELERİ

Kurul üyelerinin isimleri, daha sonra Üniversitemiz ana sayfasında yer alan bahar şenlikleri sayfasında duyurulacaktır.

#### I) ÖDÜLLER:

Para ödülü, katılım belgeleri

Birincilik Ödülleri : 10.000 TL

İkincilik Ödülleri : 7.500 TL

Üçüncülük Ödülleri :5.000 TL

NOT: Dereceye giren yazılımın yukarıda belirtilen şartlara uygun olmadığı sonradan anlaşılırsa ödül kanuni faiziyle birlikte geri talep edilir. Ödülü iptal olan eser sahibinin yerine, bir diğer ödül sahibi geçirilemez. Dereceye değer eser bulunamazsa ödül verilmez.

#### J) ÖDÜL TÖRENİ TARİHİ:

Ödül töreni Süleyman Demirel Üniversitesi Bahar Şenlikleri 2. Bilim Şöleni etkinlikleri kapsamında "16-18 Mayıs 2013" gerçekleştirilecektir. Ödül töreninin tarihi yeri ve saati, Üniversitemiz ana sayfasında yer alan bahar şenlikleri sayfasında ilan edilecektir.

#### K) GİDERLER

Tüm giderler katılımcılara aittir.

#### L) TELİF HAKKI

Yarışmaya katılan yazılım sahiplerinden ödüle hak kazananlar, yazılıma ait telif haklarını (5846 sayılı Fikir ve Sanat Eserleri Kanununda belirtilen işleme, çoğaltma, yayma, temsil ve işaret, ses ve görüntü nakline yarayan araçlarla umuma iletim hakkını) mali hak devir sözleşmesi ile Süleyman Demirel Üniversitesine devredecektir. Söz konusu mali hak devir sözleşmesi süre sınırlaması getirmeyeceği gibi bu yazılımın başkalarına devrine de izin verecek şekilde tanzim edilecektir.